

Pillo



Wat is het?

De pillo is een spelcomputer met een touchscreen beeldscherm. De spellen worden gespeeld/bestuurd doormiddel van de 4 kussens die er op aangesloten zijn. Je kan dus individueel en samen spelen, afhankelijk van het spel dat je speelt. Door op de kussens te drukken speel je de spellen.

Voor wie is het geschikt?

Omdat er veel verschillende spellen zijn voor verschillende niveaus en leeftijden is de pillo breed inzetbaar. Voor slechtziende/blinde mensen kunnen de geluiden erg interessant zijn. Voor mensen met een zeer laag verstandelijk niveau zijn er simpele spellen en zo heb je ook spellen die geschikt zijn voor mensen met een laag niveau en gemiddeld niveau.

Voor wie is het niet geschikt?

Voor mensen die doof en blind zijn is de pillo minder geschikt omdat het wel gaat om het horen of het zien van de spellen.

Het doel van de Pillo

Er zijn meerdere doelen die met de pillo bereikt kunnen worden: Voor de een is het puur de beleving van het spel, dus plezier. Er zijn ook spellen gericht op bewegen, samenwerken, en winnen uiteraard.

Gebruiksgemak

Als de pillo aan staat is die makkelijk in gebruik. Doormiddel van het touchscreen scherm heb je geen muis nodig. Het enige wat je nodig hebt om de spellen te besturen is op de startknop drukken op het touchscreen scherm en verder bestuur je het spel met de kussens. Zodra je het beeldscherm hebt opgestart kun je op het bureaublad het icoontje aantikken van de spellen. Wanneer het bureaublad donker blijft, kun je het Windows icoontje aantikken en het spel opstarten.

Klaarmaken voor gebruik

Voordat je de pillo gaat gebruiken is het handig om te checken of de kussens het allemaal doen, dit check je door te kijken naar de groene lampjes op het ronde apparaatje die aangesloten is op de pillo. De lampjes moeten knipperen, als de lampjes niet knipperen kan het zijn dat het kussen uitstaat. Controleer dit door op het knopje te drukken in de hoek van het kussen waar ook de aansluiting van de oplader zit. Na gebruik hoef je het kussen niet perse uit te zetten (Dit is hetzelfde knopje als de aan-knop), zolang je het kussen maar aansluit op de oplader. Als de pillo uit het stopcontact is geweest moet je ook eerst de kussens weer aanzetten met het aan-knopje.

Aan de slag

Opdracht 1

Start het ballonnenspel en zorg dat er 2 kussens geactiveerd zijn. Geef je 1 kussen aan een bewoner of collega. Sluit je ogen en ervaar hoe het is om dit spel te spelen wanneer je visueel beperkt bent.

Opdracht 2

Start het spel super totem stacker. Kies een aantal speler en check of de kussens geactiveerd zijn. Speel het spel door op het juiste moment de totemdelen te laten vallen, waardoor je gestapelde totems krijgt. Let op: het spel wordt steeds moeilijker!



Verdieping

Bijzonder aan de pillo is dat er rekening mee gehouden is dat niet iedereen met evenveel kracht de kussens kan besturen. Door op de pillo te drukken kun je de benodigde hoeveelheid drukkracht instellen.

Ook is er bij elk spel een beschrijving aanwezig met uitleg over het spel en voor welke leeftijd het geschikt is. De belevingsspelletten zijn meer geschikt voor mensen met een zeer laag niveau, de overige spelletten zijn bedoeld voor een iets hoger niveau. Het hoeft niet altijd uit te maken voor welk niveau het geschikt is, omdat alleen al de geluiden/beelden van het spel veel kunnen doen. Voor de mensen met een wat hoger niveau is het natuurlijk wel leuk om wat uitdaging te krijgen.

Instructiefilm

<https://www.youtube.com/watch?v=osmQzkJV31E>